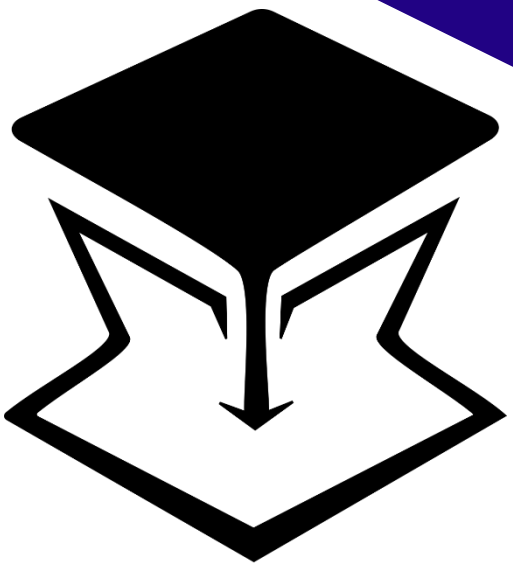

SIGMA

Plan de Iteración

Fase Elaboración, Iteración 1

SIGMA

3-BYTE Team
Adrián PORTILLO, Glenda FLORES, Franco ROSAS

Laboratorio de Desarrollo de Software
Unidad Académica Río Gallegos
Universidad Nacional de la Patagonia Austral

3-BYTE TEAM

UNPA
Universidad Nacional de la Patagonia Austral

El objetivo de este plan es definir detalladamente para cada una de las iteraciones a realizarse un conjunto de tareas, actividades y recursos, por tal motivo existirá para cada iteración del ciclo de vida del proyecto un artefacto de este tipo.

Para cada iteración existe una serie de objetivos los cuales son usados como referencia de evaluación para determinar diferentes aspectos, como grado de terminación de una determinada función, rendimiento, niveles de calidad, etc.

SIGMA

3-BYTE Team
Adrián PORTILLO, Glenda FLORES, Franco ROSAS

Tabla de contenido

Introducción **4**

Propósito *4*

Referencias *4*

Objetivos **4**

Criterios de Evaluación *4*

Elementos de la Línea Base *5*

Planificación **5**

Casos de Uso y Escenarios **6**

Recursos **6**

Evaluación (24/09/2024) **7**

Objetivos Alcanzados *7*

Objetivos No Alcanzados *7*

Elementos incluidos en la Línea Base *7*

Conclusión **8**

Plan de Iteración

Introducción

Propósito

Este documento tiene como objetivo detallar las actividades que serán llevadas a cabo durante la iteración, como así también establecer los criterios fundamentales de evaluación que se deberían tener en consideración al momento de finalizar esta etapa.

Referencias

- Identificación Inicial de Riesgos
- Plan de Estimación
- Propuesta de Desarrollo

Objetivos

Criterios de Evaluación

Al finalizar la 1° Iteración de la Fase de Elaboración, se esperan finalizar los siguientes documentos:

- Propuesta de Desarrollo (revisada)
- Especificación de Requerimientos
- Plan de Riesgos
- Plan de Calidad
- Inicio elaboración Plan de Pruebas
- Cierre Iteración #1 – Inicio Iteración #2

Asimismo, se esperan completar las siguientes tareas de gestión:

- Organización del Trello
- Organización del repositorio
- Utilización de una aplicación de diagrama de Gantt

Esta iteración comienza el día viernes 13/09/2024 y finaliza el día martes 24/09/2024.

Elementos de la Línea Base

Al momento de elaborar el presente Plan, se encuentra disponible la siguiente documentación en la Línea Base:

- Estándar de Documentación
- Resumen de 1° Entrevista
- Modelo de Negocio
- Estudio de Factibilidad
- Documento "Revisión UARGFlow"
- Estudio de mercado y propuestas
- Propuesta de Desarrollo
- Identificación Inicial de Riesgos

Planificación

Se presenta la planificación para la presente Iteración. Las tareas marcadas en azul, corresponde a tareas ya asignadas en la planificación de la materia Laboratorio de Desarrollo de Software, mientras que las tareas marcadas en amarillo corresponden a tareas propias del equipo, a los fines de garantizar un buen desarrollo del proyecto.

Nombre de la Tarea	Inicio	Fin	Principal Responsable	Motivo
Entrega "Plan de Proyecto"	12/09/24	13/09/24	Franco – Diego	Entregable definido en la cátedra
Plan de Iteración - Estimación #1	12/09/24	13/09/24	Glenda	Organizar las actividades previstas en la iteración
Tareas de Gestión del Equipo - Reorganizar Trello - Reorganizar repositorio - Buscar aplicación de diagrama de Gantt	14/09/24	15/09/24	Glenda	Reorganizar el Trello para visibilizar mejor las tareas a realizar por los integrantes, como así también agregar detalles en cada una de las tarjetas. Reorganizar GIT para mantener el orden de los archivos Buscar Gantt para visibilizar las tareas secuenciales/paralelas
Revisar Estudio de mercado y Propuesta de Desarrollo	14/09/24	17/09/24	Diego	Buscar alternativas que sean de interés para los clientes y sean factibles de llevar a cabo

Análisis de Requerimientos – Entrevistas	14/09/24	17/09/24	Franco	Relevar cuestiones que no hayan quedado definidas en relación al proyecto, y que deban plantearse en esta última instancia de revisión, previo a la presentación de Requerimientos.
Entrega “Especificación de Requerimientos”	15/09/24	20/09/24	Franco	Definir en detalle los requisitos del cliente, junto con los CU
Entrega “Plan de Riesgos”	18/09/24	20/09/24	Diego	Entregable definido en la cátedra
Entrega “Plan de Calidad”	18/09/24	20/09/24	Glenda	Entregable definido en la cátedra
Elaboración “Plan de Pruebas”	21/09/24	24/09/24	Franco	Entregable definido en la cátedra
Cierre Iteración E1 – Plan Iteración E2	23/09/24	24/09/24	Glenda	Valorar los avances y dificultades del Equipo en la primera iteración

Casos de Uso y Escenarios

No aplica, dado que todavía no se ha comenzado con la etapa de codificación del software.

Recursos

En materia de Recursos Humanos, el equipo 3-BYTE Team contará con la participación de todos sus integrantes en esta iteración: Adrian PORTILLO, Glenda FLORES y Franco ROSAS.

En relación a Recursos informáticos, todos los integrantes de 3-BYTE Team cuentan con notebooks personales, que les permitirán avanzar en las tareas designadas en esta iteración, como así también con conexión a internet. Dado que todas las reuniones del equipo son virtuales, se utiliza la plataforma Meet.

Evaluación (24/09/2024)

Se realizará la evaluación al cierre de la iteración, prevista para el día martes 24 de septiembre del 2024.

Objetivos Alcanzados

Durante la Iteración 1 de la Fase Elaboración, se han redactado los siguientes documentos:

- Especificación de Requerimientos
- Plan de Riesgos
- Plan de Calidad
- Gestión de Configuración
- Manejo de Ambiente Controlado
- Estándar de Programación
- Inicio elaboración Plan de Pruebas

Objetivos No Alcanzados

Por otro lado, no se han podido implementar las tareas de Gestión planificadas:

- Organización del Trello
- Organización del repositorio
- Utilización de una aplicación de diagrama de Gantt

Tampoco se ha podido presentar una nueva propuesta o alternativa, para reforzar el entendimiento de los requerimientos por parte de 3-BYTE Team.

Elementos incluidos en la Línea Base

- Especificación de Requerimientos
- Plan de Riesgos
- Plan de Calidad
- Gestión de Configuración
- Manejo de Ambiente Controlado
- Estándar de Programación

Conclusión

Si bien en esta primera iteración se han logrado buenos avances en relación a los objetivos propuestos por los docentes de la cátedra, falta todavía reorganizar el trabajo interno del equipo, definir con mayor claridad las tareas a realizar por cada uno de los integrantes de 3-BYTE-Team, y sobre todo, empezar a registrar de forma más fehaciente el tiempo invertido en las tareas del proyecto.