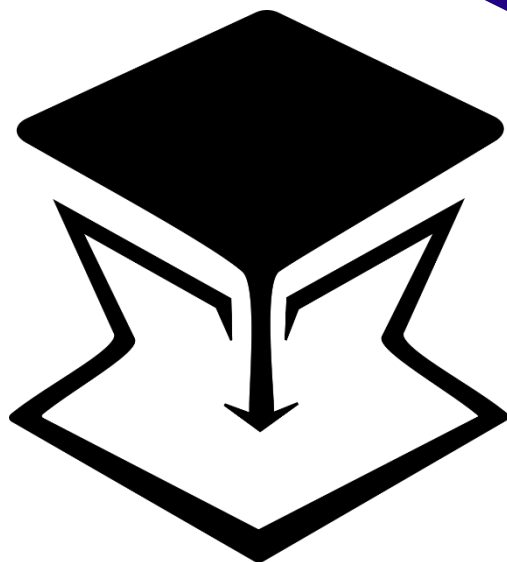




SIGMA

CU10- Visualizar Panel de Control SIGMA

3-BYTE Team

Adrián PORTILLO, Glenda FLORES, Franco ROSAS

Laboratorio de Desarrollo de Software
Unidad Académica Río Gallegos
Universidad Nacional de la Patagonia Austral

3-BYTE
TEAM



Este documento sirve para especificar el Caso de Uso 10 – Visualizar Panel de Control, que serán implementados en la Iteración 3 de la Fase de Construcción.

Contenido

Introducción	4
Actores del CU	4
Diagrama de Casos de Uso.....	4
Diagrama de Secuencia.....	6

CU10- Visualizar Panel de Control

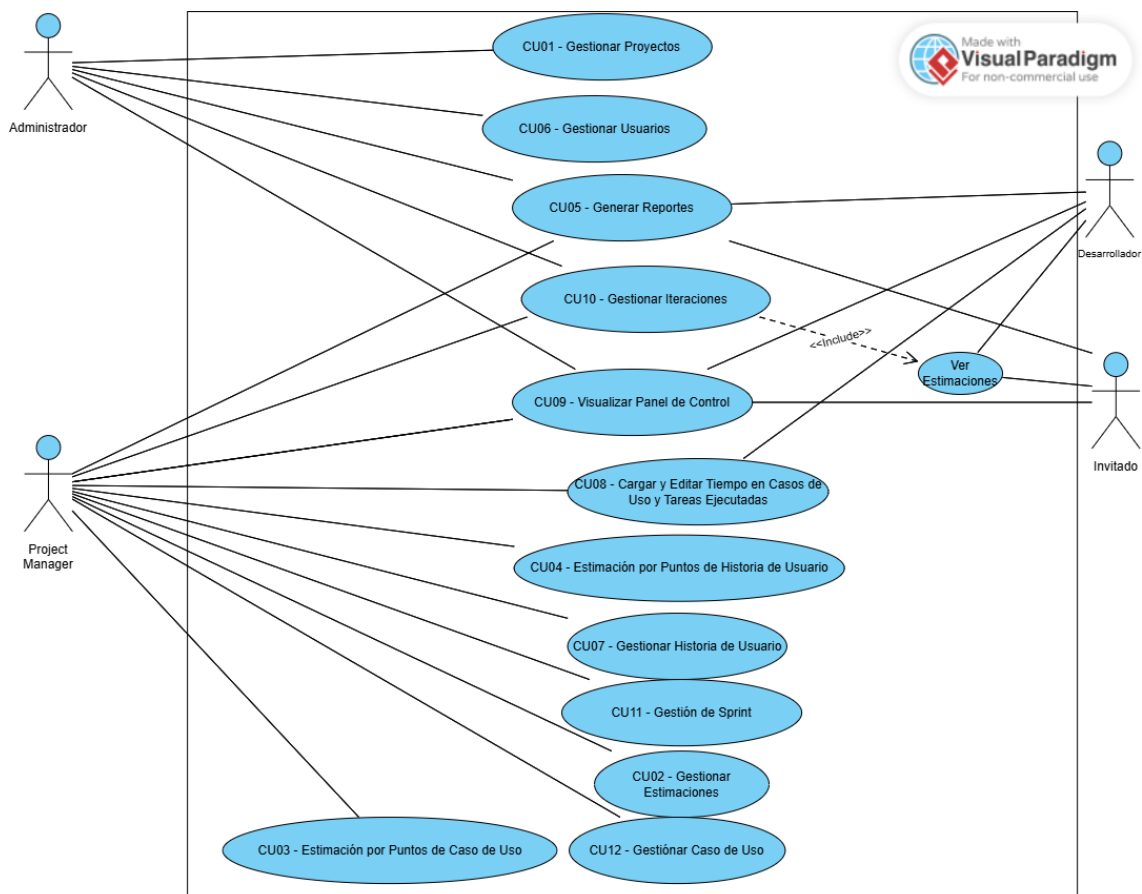
Introducción

Este documento detalla la especificación del CU10 – Visualizar Panel de Control. El propósito de esta especificación es proporcionar una guía detallada sobre los actores, flujos de eventos, subprocesos y condiciones necesarias para que el usuario acceda y visualice el panel de control, el cual muestra información relevante según el rol asignado (administrador, desarrollador, Project manager o invitado). Este documento asegura que la funcionalidad descrita facilite el acceso a datos esenciales, promoviendo una administración eficiente de las estimaciones y reportes del proyecto.

Actores del CU

Administrador, Project Manager, Invitado, Desarrollador, Base de Datos.

Diagrama de Casos de Uso



Especificación del Caso de Uso 10 – Visualizar Panel de control

Caso de Uso	Visualizar Panel de Control
Actores	Administrador, Desarrollador, Project manager o Invitado.
Propósito	Permitir al usuario visualizar un panel de control con datos relevantes según su rol en el sistema.
Resumen	Este caso de uso permite a un usuario acceder a un Panel de Control que muestra información específica de las estimaciones y reportes. El tipo de datos visualizados depende del rol del usuario: administrador, desarrollador, Project manager o invitado. Involucra consultas a diversas entidades y la verificación del rol del usuario.
Precondiciones	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El sistema debe tener registros de proyectos, estimaciones y reportes almacenados.
Flujo Principal	1. El ManejadorUsuarios consulta a la entidad Usuarios para obtener los datos del usuario. 2. La entidad Usuarios solicita los datos del usuario a la InterfazBaseDeDatos. 3. La InterfazBaseDeDatos consulta a la BaseDeDatos y devuelve los datos a la entidad Usuarios. 4. La entidad Usuarios devuelve los datos al ManejadorUsuarios. 5. El ManejadorUsuarios devuelve el rol del usuario al ManejadorPaneldeControl. 6. El ManejadorPaneldeControl verifica internamente el rol del usuario.
Subflujos	Administrador: 1. El ManejadorPaneldeControl consulta al ManejadorEstimacionesPHU, ManejadorEstimacionPCU y ManejadorReportes para obtener estimaciones y reportes. 2. Cada manejador solicita los datos a sus respectivas entidades (EstimacionesPCU, EstimacionesPHU, ReportesGenerados). 3. Las entidades consultan a la InterfazBaseDeDatos, que accede a la BaseDeDatos y devuelve los datos a través de la cadena de clases. 4. El ManejadorPaneldeControl consulta al ManejadorUsuarios la cantidad de usuarios en el sistema. 5. El ManejadorUsuarios y la entidad Usuarios siguen el mismo flujo de consulta a la InterfazBaseDeDatos para obtener la cantidad de usuarios y devolver los datos al ManejadorPaneldeControl. Desarrollador o Project Manager: 1. El ManejadorPaneldeControl consulta al ManejadorEstimacionesPCU y ManejadorEstimacionesPHU para obtener estimaciones de proyectos en los que participa el usuario. 2. Las entidades siguen el flujo de consulta a la InterfazBaseDeDatos para devolver los datos a los manejadores y luego al ManejadorPaneldeControl. Invitado: 1. El ManejadorPaneldeControl consulta al ManejadorEstimacionesPCU para obtener estimaciones accesibles. 2. La entidad EstimacionesPCU consulta a la InterfazBaseDeDatos y sigue el flujo de retorno de datos.
Flujo de Finalización	7. El ManejadorPaneldeControl envía la información a la InterfazUsuario. 8. La InterfazUsuario envía la información a la PantallaPaneldeControl. 9. La PantallaPaneldeControl despliega la información al Usuario.

Diagrama de Secuencia

